SQL Script Maker

# Задачи

На первом этапе задачи, стоящие перед данной утилитой – это:

* Сравнение SQL-скриптов на диске разработчика с определениями (definition-ами) SQL-объектов в БД.
* Сравнение определения одного SQL-объекта с определением другого (например, одного и того же SQL-объекта в БД1 с тем же SQL-объектом в БД2).
* Склейка множества SQL-скриптов в SQL-патч.

## Группу проектов (Project Group)

Множество проектов.

## Проект (Project).

Предполагается, что данная утилита работает с Проектами.

Два типа проектов:

* Рабочий (work project)
* Патч (patch project)

Рабочий проект – это множество папок (при этом одни могут быть вложенными в другие), в которых лежат SQL-скрипты, определяющие SQL-объекты.

Для каждой папки определяется список SQL-скриптов, которые включены в проект.

Для каждой папки определяется фильтр для определения SQL-объектов (нужно для добавления SQL-объектов в папки).

Фильтр это:

1. Множество типов SQL-объектов.
2. Несколько LIKE масок для наименования.
3. Несколько NOT LIKE масок для наименования.

Также в рамках проекта определяется множество Connection-ов с БД (одной).

Проект-патч – это одна папка, в которую выводится результат склеивания скриптов в патч-скрипты. Также в проект данного типа входят правила склеивания.

## Настройки утилиты.

В настройках должны определяться:

* Общие опции:

1. Alias-ы – константы, которые заменяют часть путей к папкам (для переносимости).
2. Пути по умолчанию для каждого вида проектов.

* Настройки проекта по умолчанию (настройки для новых проектов).
* Настройки склеивания в SQL-патча:

1. Добавлять ли HEADER-комментарий;
2. Добавлять ли GO после каждого входящего SQL-скрипта;
3. Добавлять ли PRINT в начало каждого входящего SQL-скрипта;
4. Копировать ли входящие SQL-скрипты в папку патча;
5. Пачка SETTING-ов

* Ы

## Настройки проекта.

* Для каждого connection-а – правило формирования определения SQL-объекта (default / ХП, которая вернет definition).
* Правило определения наименования SQL-объекта, который содержится в SQL-скрипте.
* Надо ли добавлять

# Функционал.

## Верхний уровень.

Создание группы проектов (New Project Group).

Создание рабочего проекта (New Work Project).

Если при создании рабочего проекта указывается существующая папка, то запускаем мастер создания проекта по существующей папке – выбор включаемых в проект папок, а также выбор включаемых в проект SQL-скриптов.

Удаление рабочего проекта (Delete Work Project).

Настройки проекта (Project Settings).

Создание патча (New Patch).

Удаление патча (Delete Patch).

Настройки патча (Patch Settings).

## Действия в рабочем проектом

Добавление папки в проект.

Удаление папки из проекта (Remove – исключение; Delete – удаление физическое).

Переименование папки.

Редактирование фильтра папки.

Добавление скрипта в папку проекта.

Удаление скрипта из папки проекта (Remove – исключение; Delete – удаление физическое).

Переименование скрипта.

Добавление Connection-а.

Редактирование Connection-а.

Удаление Connection-а.

Сревнение

## Действия в патче

Добавление выходного файла.

Переименование выходного файла.

Удаление выходного файла.

Настройки выходного файла (use DBNAME).

Добавление входящего файлов в выходной файл.

Удаление входящего файла из выходного.

Порядок файла(ов) вверх / вниз / в начало / в конец.

Build (формирование выходного файла).

# Внешний вид.

Слева дерево Менеджер проектов (Project Manager).

1. Верхний уровень – Project Group.
2. Проекты / патчи.
3. Для рабочего проекта:

* Connection-ы.
* Папки

Для пачта:

* Выходные файлы

1. Для рабочего проекта:

* Скрипты

Для пачта:

* Входные файлы